

第3讲JDK、SDK、Unity 安装与配置

主讲：张 敏

课程团队：多媒体教研室

目录

CONTENTS

1

JDK 下载、安装和环境变量配置

2

**Android Studio 下载、安装
和环境变量配置**

3

Unity 下载、安装和环境变量配置

1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(1) 在谷歌网址 (可以英译中) , 下载JDK (jdk-8u181-windows-x64) , 如图 1 所示

。

ORACLE

菜单

Oracle技术网 / Java / Java SE / 下载 /

Java SE
Java EE
Java ME
Java SE JRE
Java Embedded
Java Card
Java TV
社区
Java杂志

概观 下载 文档 社区 技术 训练

Java SE开发工具包8下载

感谢您下载此版本的Java™平台标准版开发工具包 (JDK™)。JDK是一个使用Java编程语言构建应用程序, applet和组件的开发环境。

JDK包括用于开发和测试用Java编程语言编写并在Java平台上运行的程序的工具。

也可以看看:

- Java Developer Newsletter: 从您的Oracle帐户中, 选择Subscriptions, 展开Technology, 然后订阅Java。
- Java开发人员日实践研讨会 (免费) 和其他活动
- Java杂志

JDK 8u181 校验和

Java SE开发工具包8u181

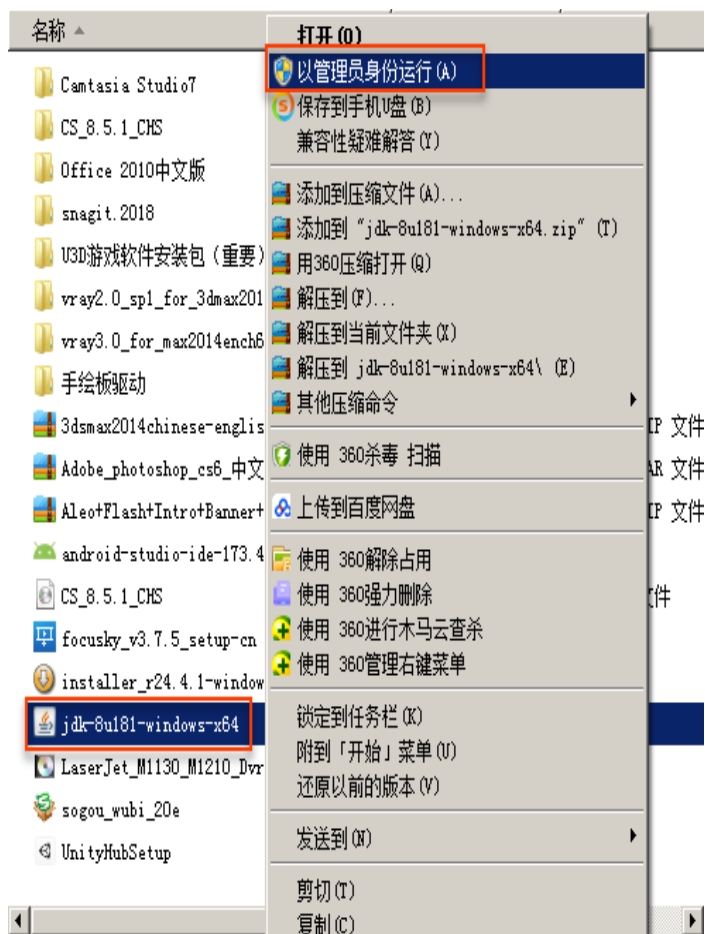
您必须接受Java SE的Oracle二进制代码许可协议才能下载此软件。

☒ 接受许可协议 ☐ 不接受许可协议

产品/文件说明	文件大小	下载
Linux ARM 32 Hard Float ABI	72.95 MB	JDK-8u181-Linux的ARM32, VFP, hflt.tar.gz
Linux ARM 64 Hard Float ABI	69.89 MB	JDK-8u181-Linux的arm64-VFP, hflt.tar.gz
Linux x86	165.06 MB	JDK-8u181-Linux的i586.rpm
Linux x86	179.87 MB	JDK-8u181-Linux的i586.tar.gz
Linux x64	162.15 MB	JDK-8u181-Linux的x64.rpm
Linux x64	177.05 MB	JDK-8u181-Linux的x64.tar.gz
Mac OS X x64	242.83 MB	JDK-8u181, MacOSX的, x64.dmg
Solaris SPARC 64位 (SVR4包)	133.17 MB	JDK-8u181-Solaris的sparcv9.tar.gz
Solaris SPARC 64位	94.34 MB	JDK-8u181-Solaris的sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4包)	133.83 MB	JDK-8u181-Solaris的x64.tar.Z
Solaris x64	92.11 MB	JDK-8u181-Solaris的x64.tar.gz
Windows x86	194.41 MB	JDK-8u181窗口-i586.exe
Windows x64	202.73 MB	JDK-8u181窗口-x64.exe程序

1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(2) 在 64 位 Windows 操作系统 (Windows7-10) , 右击下载成功的 jdk-8u181-windows-x64 可执行文件 , 在弹出的菜单中选择 “以管理员身份运行” , 安装 JDK , 如图 2 所示。



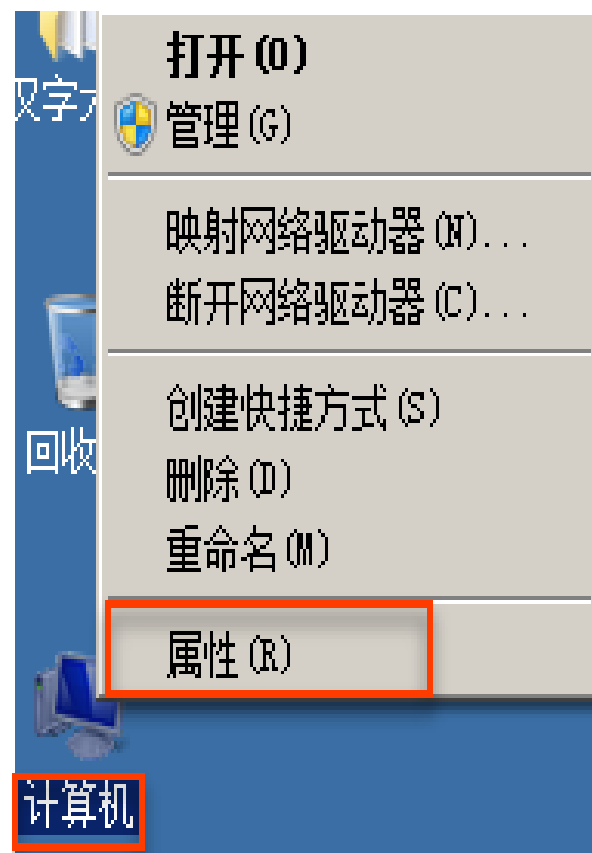
1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(3) 按软件安装提示目录将 java 安装在 C:\Program files\Java 文件夹下，默认创建 2 个文件夹：jdk1.8.0_181 和 jre1.8.0_181，如图 3 所示。



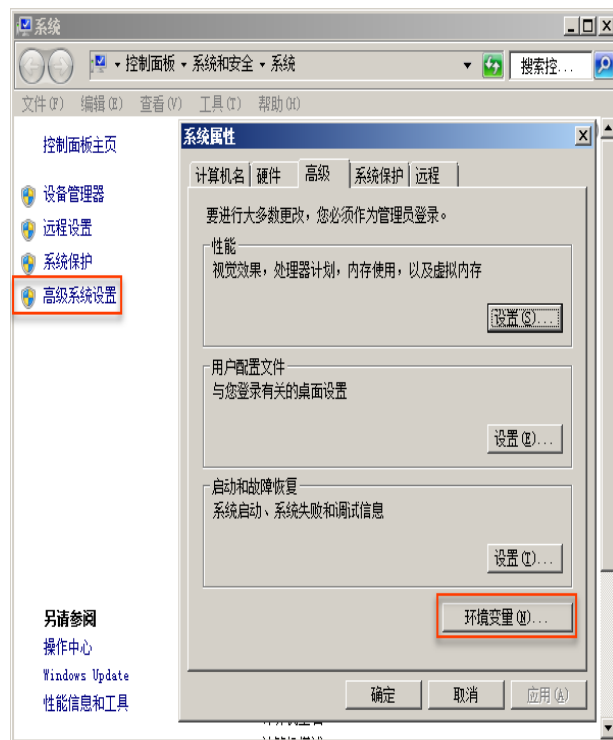
1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(4) 开始配置环境变量，右键点击“计算机” > “属性”，如图4所示。



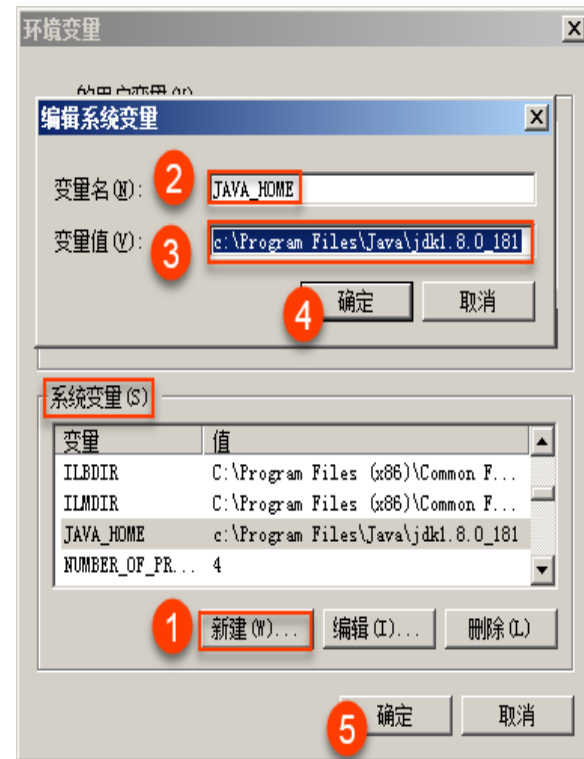
1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(5) 单击 “高级系统设置” ，
在弹出的 “系统属性” 对话框中
，单击 “环境变量” 按钮 ，如图
5 所示。



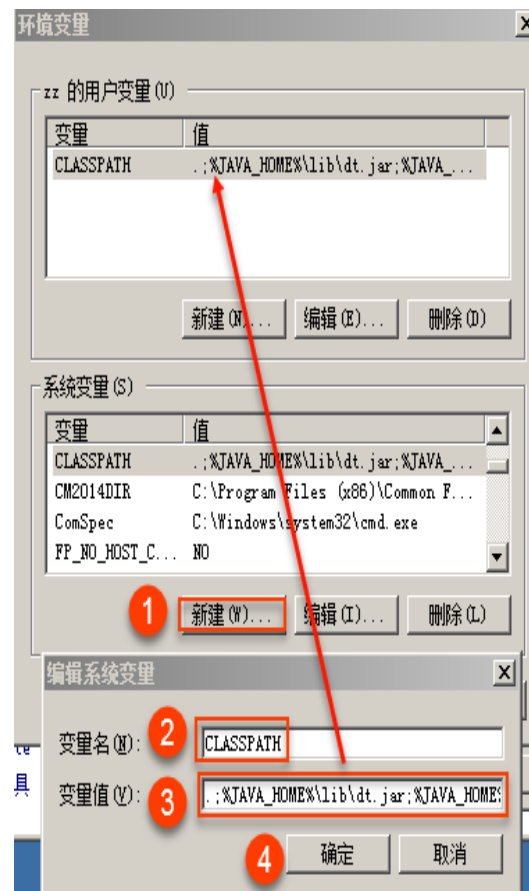
1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(6) 添加 JAVA_HOME 。新建系统变量 JAVA_HOME ，变量名：JAVA_HOME ，变量值：c:\Program Files\Java\jdk1.8.0_181 ，如图 6 所示。



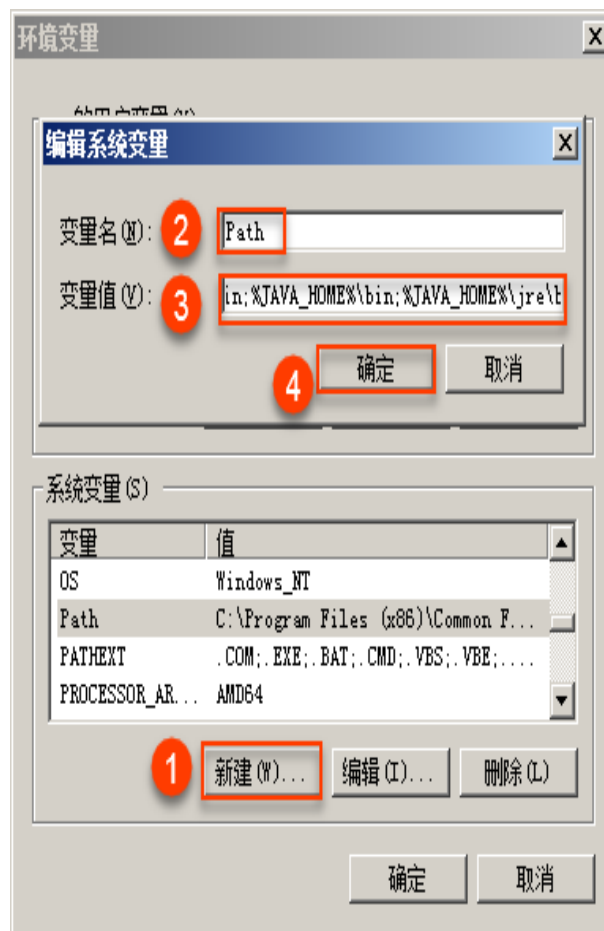
1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(7) 添加 CLASSPATH 。
新建系统变量 CLASSPATH
变量名： CLASSPATH ，
变量值：
.;%JAVA_HOME%\lib\dt.jar;
%JAVA_HOME%\lib\tools.jar
(注意： a. 变量值前的点号 b. 单
行环境变量，末尾不加分号) ， 如
图 7 所示。



1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

(8) 添加 Path 变量。此变量系统已存在，直接编辑即可。变量值：
%JAVA_HOME%\bin;
%JAVA_HOME%\jre\bin (注意 win10 下要分行编辑，且末尾没有分号) 如图 8 所示。



1.Java JDK 下载、安装和环境变量配置

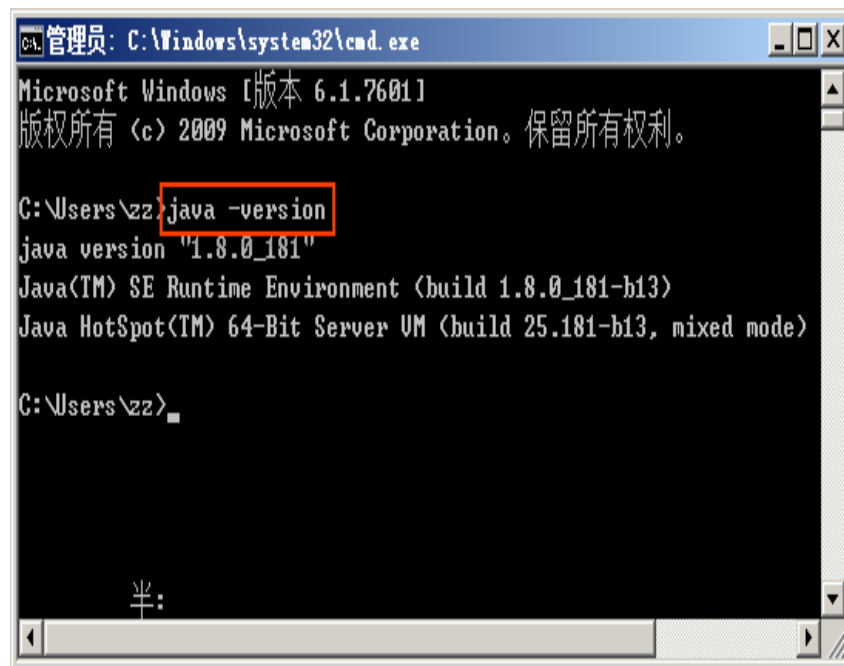
(9) 打开 cmd 命令行窗口 , 分别输入 :

Java

Javac

java -version

三个命令进行验证 , 都没有出错 , 则配置成功 , 如图 9 所示。



```
管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\zz>java -version
java version "1.8.0_181"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_181-b13)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.181-b13, mixed mode)

C:\Users\zz>
```

2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(1) 登录 android 官网 <http://www.android-studio.org>

下载 Android Studio 3.1.2 , 如图 10 所示。

立即开始使用 Android Studio

Android Studio 包含用于构建 Android 应用所需的所有工具。

1

下载 ANDROID STUDIO
3.1.2 FOR WINDOWS 64-BIT (758 MB)

* 版本: 3.1.2
* 发布日期: APRIL 2018

选择其他平台

平台	Android Studio 软件包	大小	SHA-256 校验和
Windows (64 位)	android-studio-ide-173.4720617-windows.exe Recommended	758 MB	e2695b73300ec398325cc5f242c6ecfd6e84db190b7d48e6e78a8b0115d49b0d
	android-studio-ide-173.4720617-windows.zip No .exe installer	854 MB	e8903b443dd73ec120c5a967b2c7d9db82d8ffb4735a39d3b979d22c61e882ad

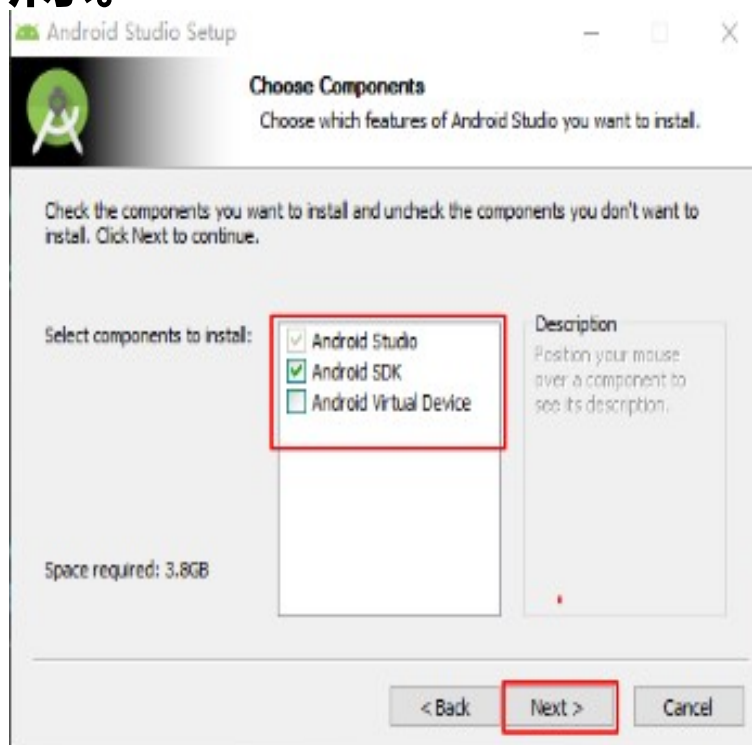
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(2) 下载完毕后，开始安装。首先是欢迎界面，如图 11 所示。



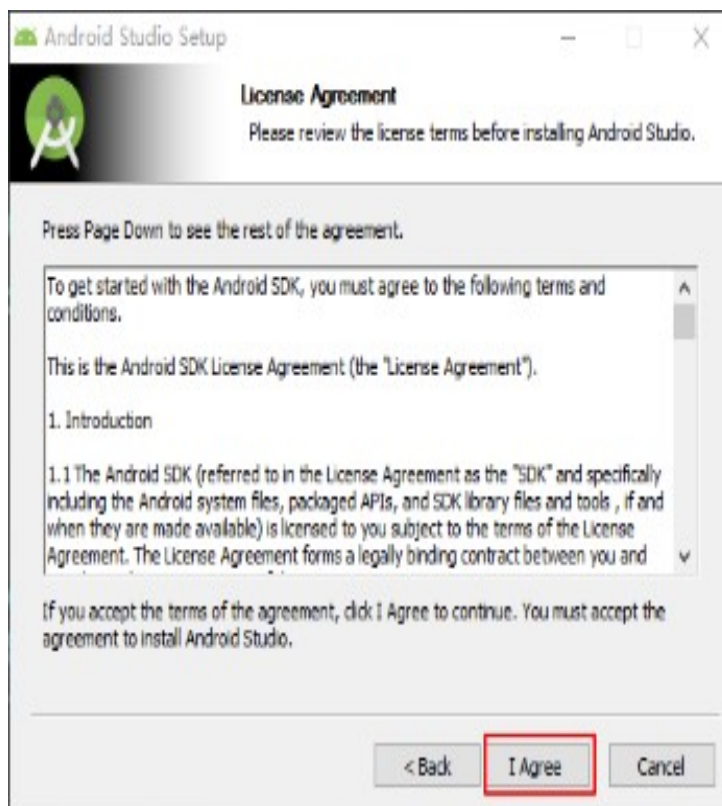
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(3) 选择需要安装的组件，Android Studio 主程序默认已勾选，Android SDK 这里也要勾选，如果没有这个选项，则直接选择 next，如图 12 所示。



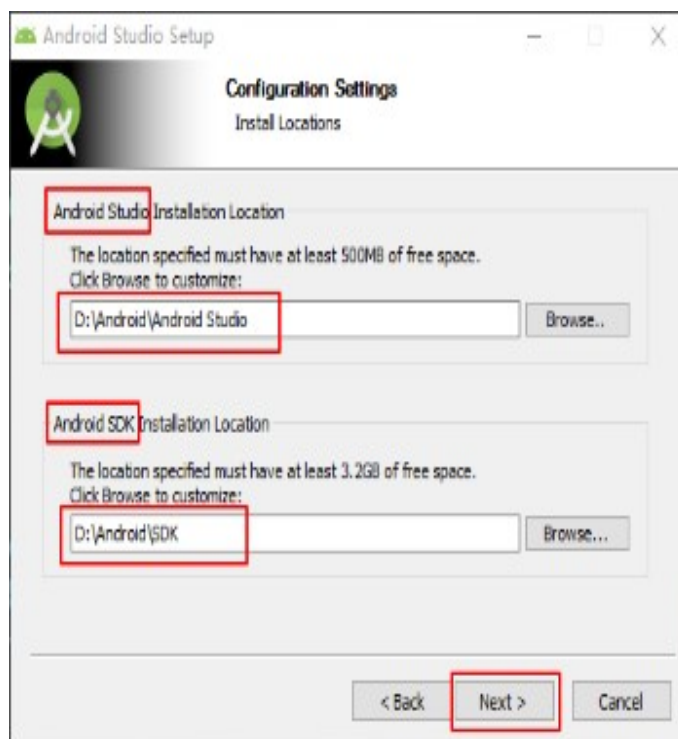
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(4) 选择 I Agree , 如图 13 所示。



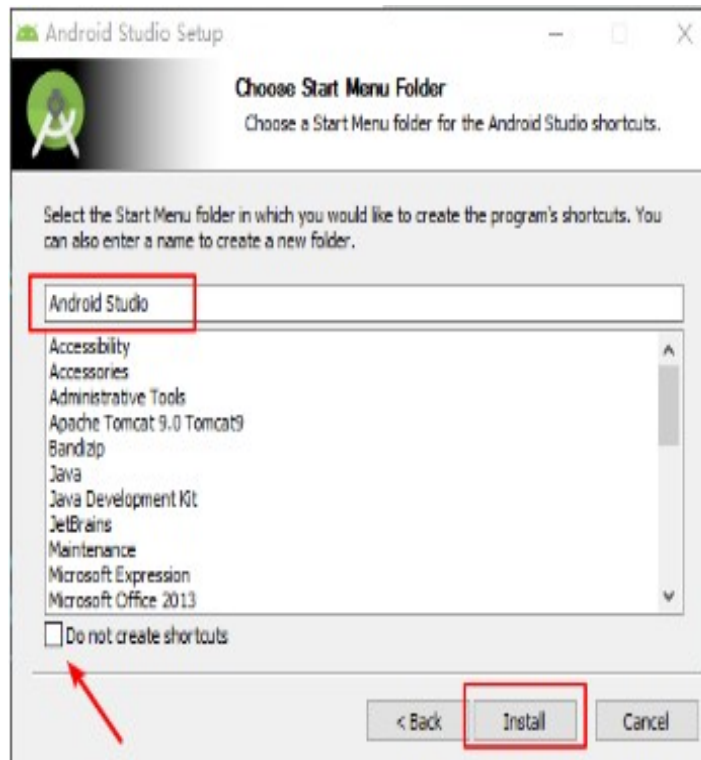
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(5) 将 Android Studio 和 SDK 的默认安装路径分别改成：D:\Android\Android Studio 和 D:\Android\SDK



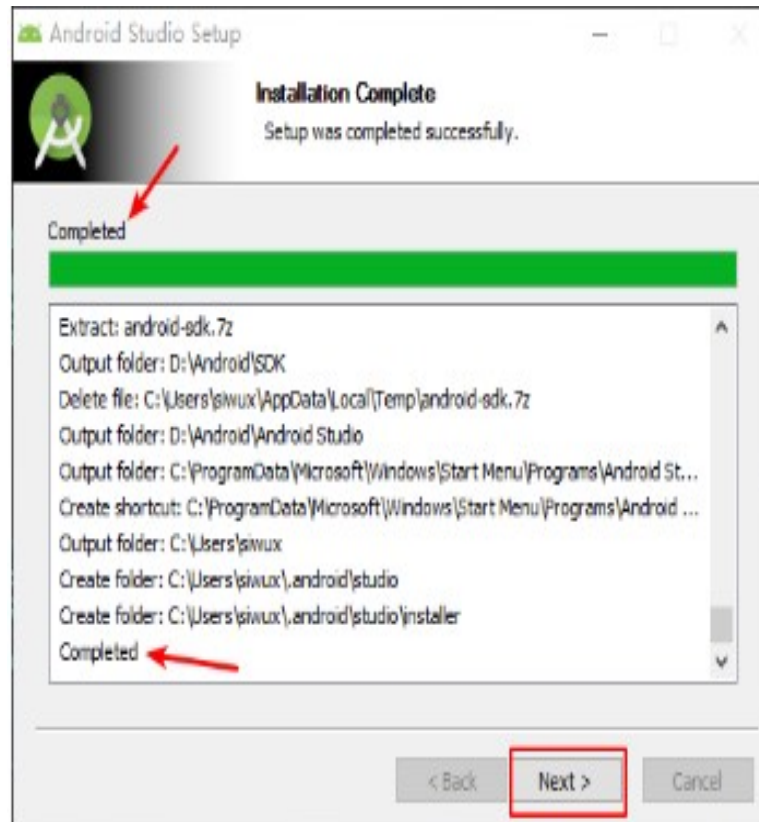
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(6) 直接点击 **Install** 进行安装，不勾选 **Do not create shortcuts** 桌面快捷方式，如图 15 所示。



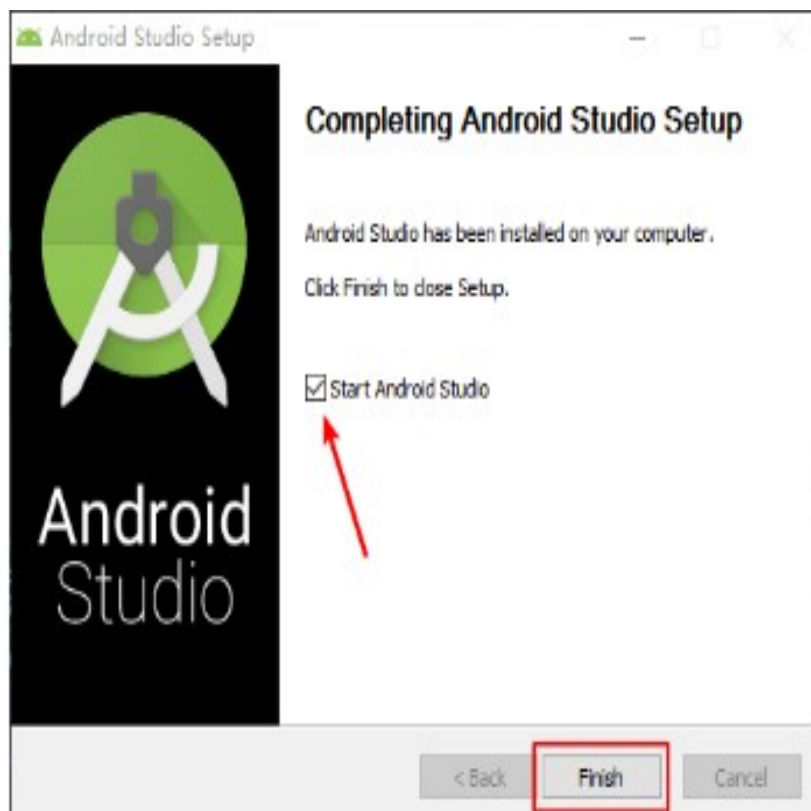
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(7) 安装完成，直接 Next，如图 16 所示。



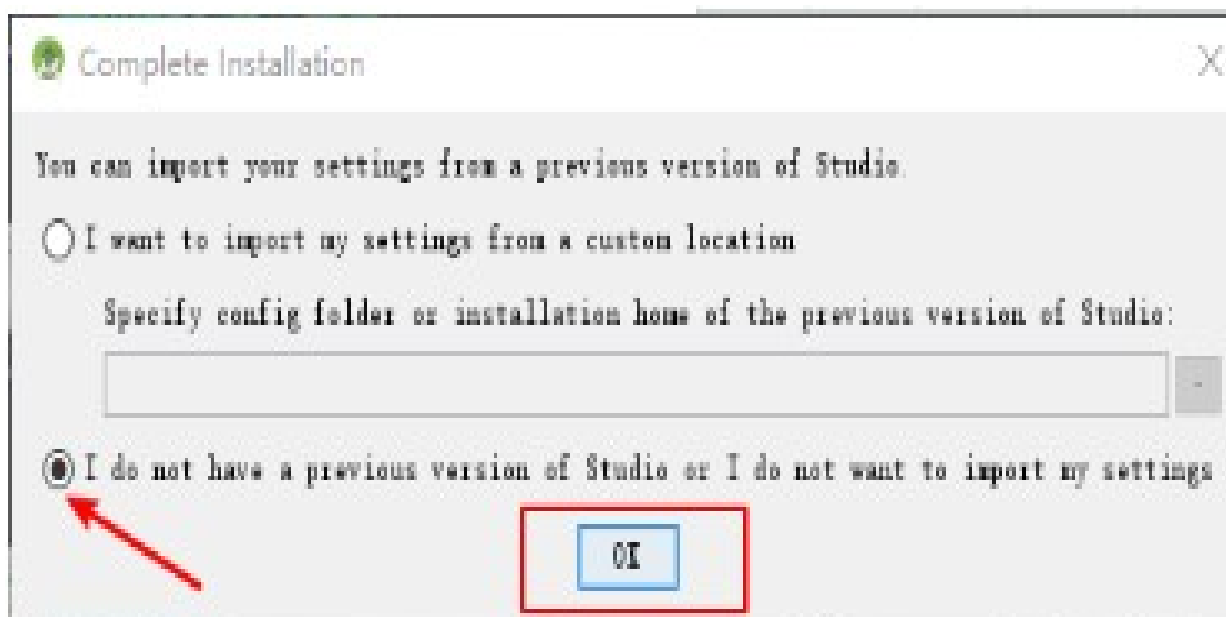
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(8) 既然安装完成就直接启动 Android Studio , 如图 17 所示。



2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(9) 之前并没有使用过 Android Studio 选择第二项 , 如图 18 所示。



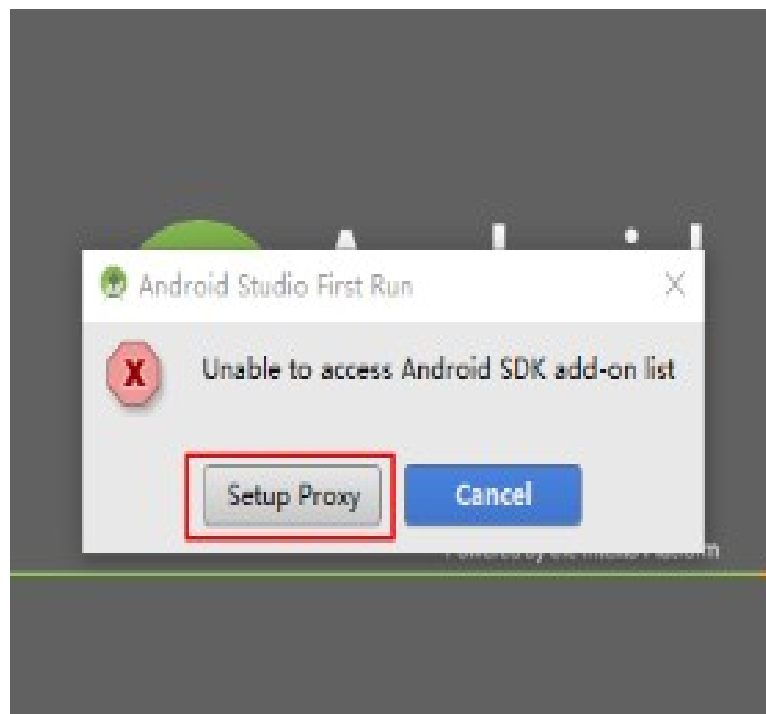
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(10) 进入此界面，开始载入 Android Studio 主程序，如图 19 所示。



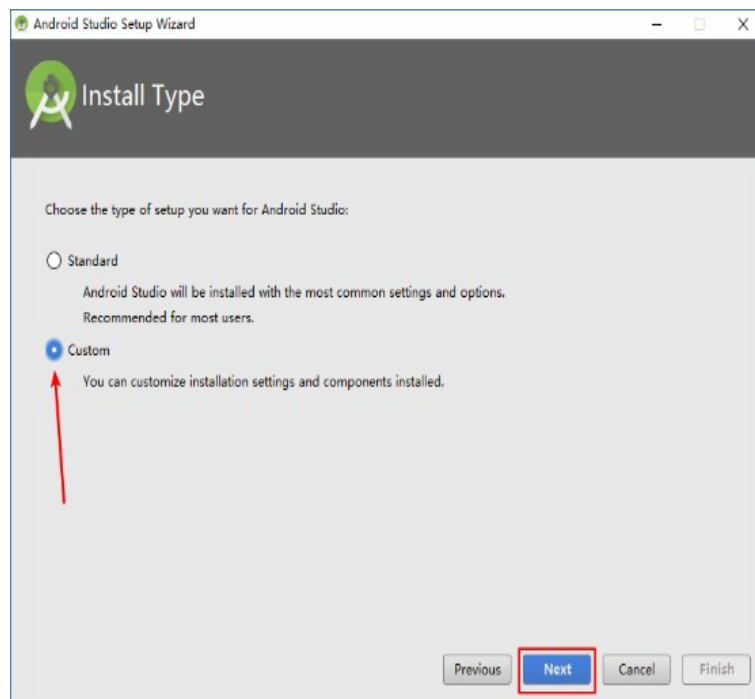
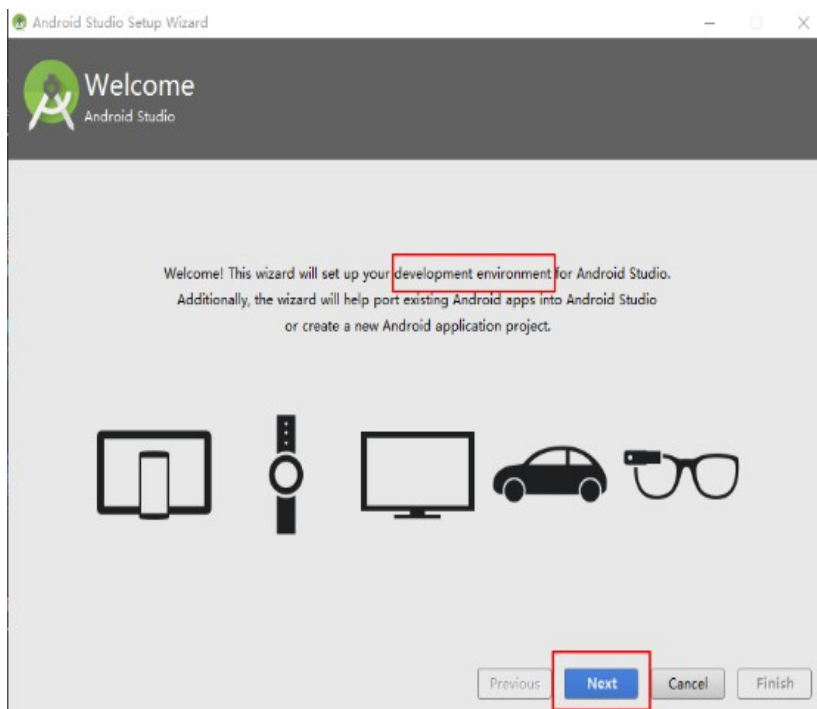
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(11) 出现了 Unable to access Android SDK add-on list , 选择 Setup Proxy , 在弹出对话框中选择 “ No Proxy ” , 不设置代理 , 如图 20 所示。



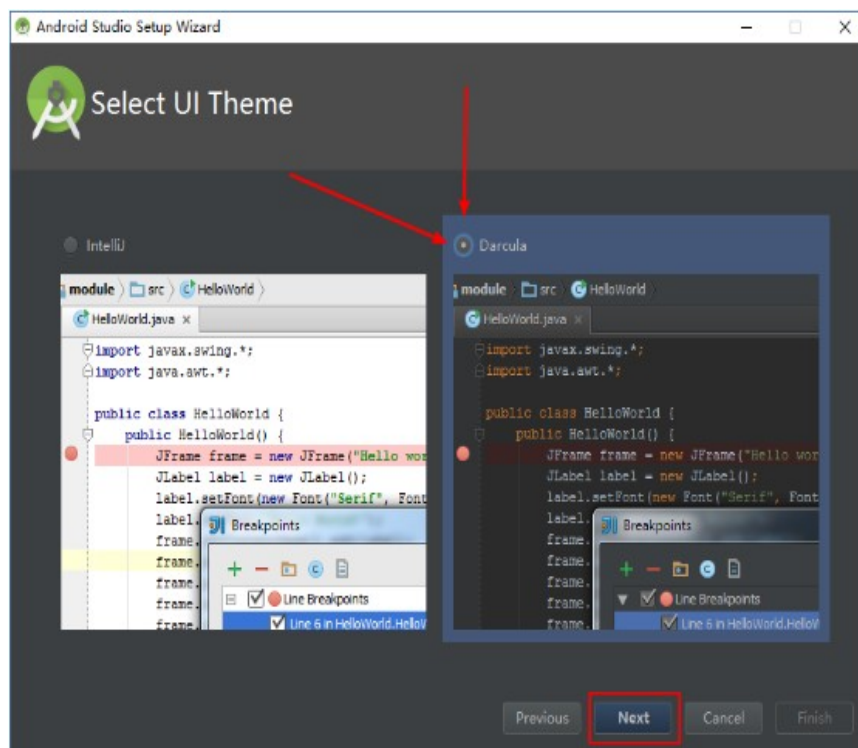
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(12) 选择自定义安装模式，如图所示。



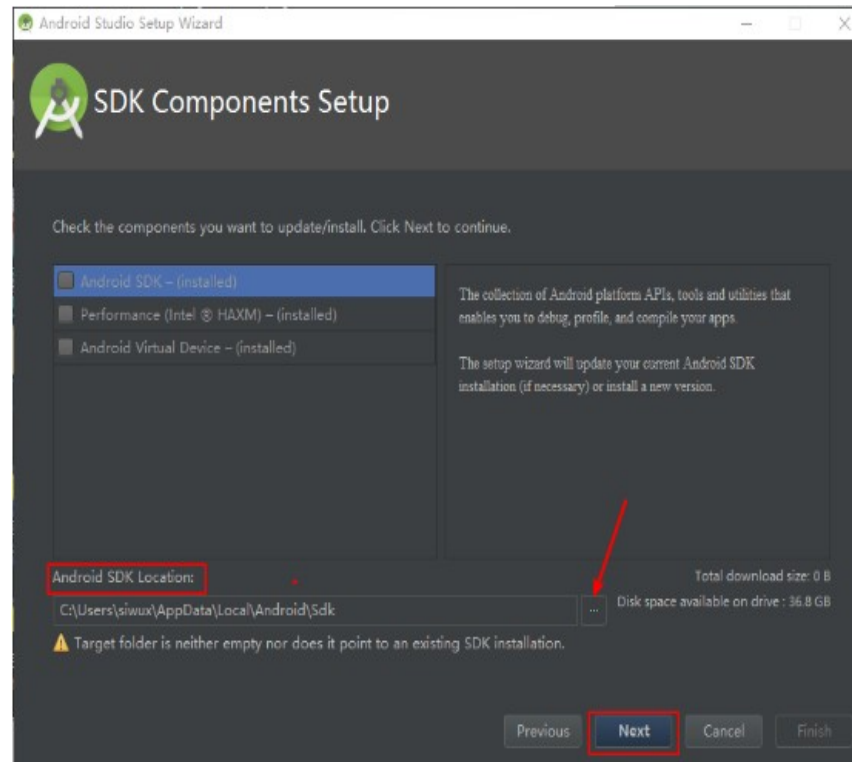
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(13) 选择 Darcula 主题 (护眼) 模式 , 如图所示。



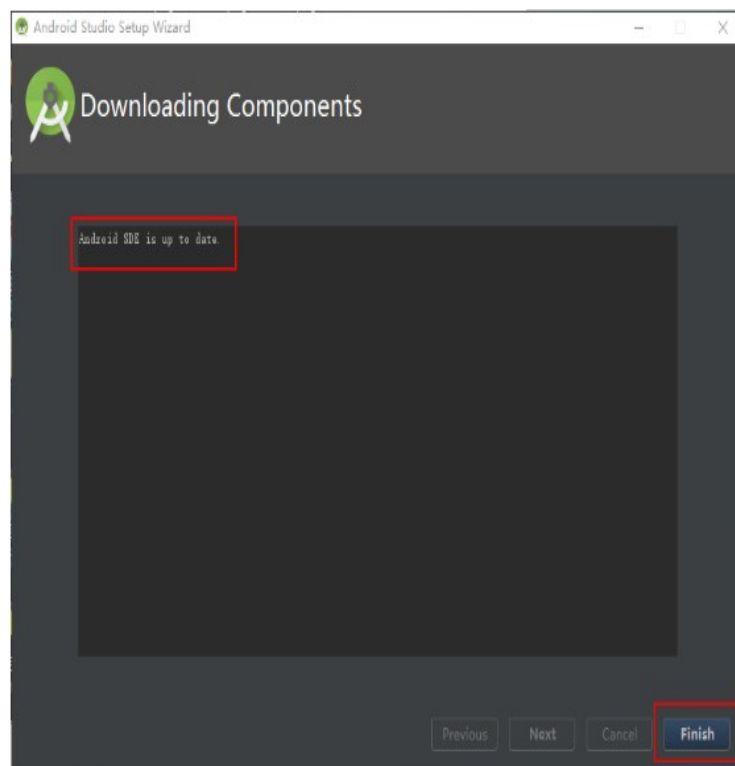
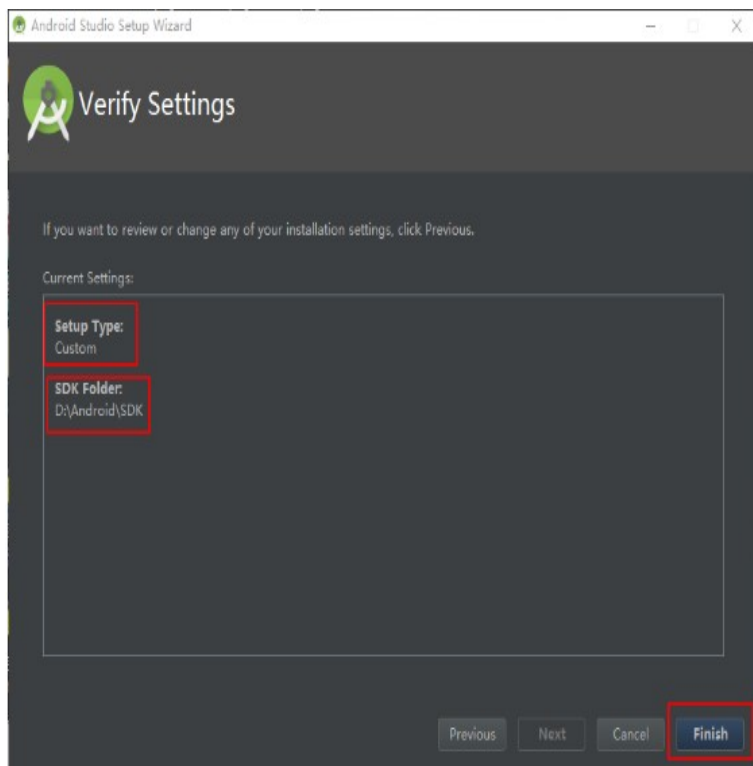
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(14) 更改 Android SDK 的路径为上面已经设置过的路径：
D:\Android\SDK，如图所示。



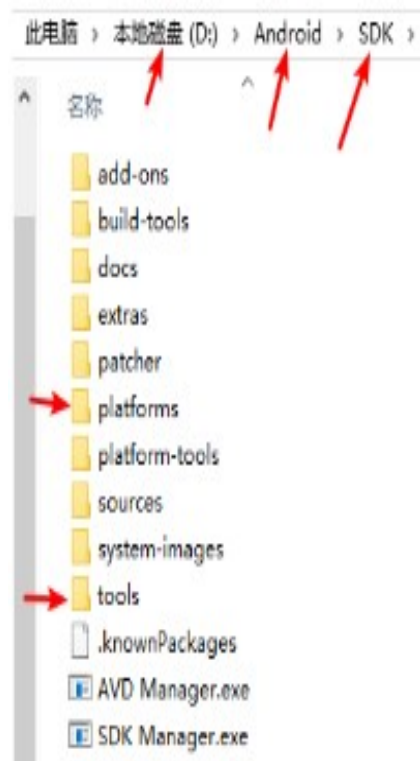
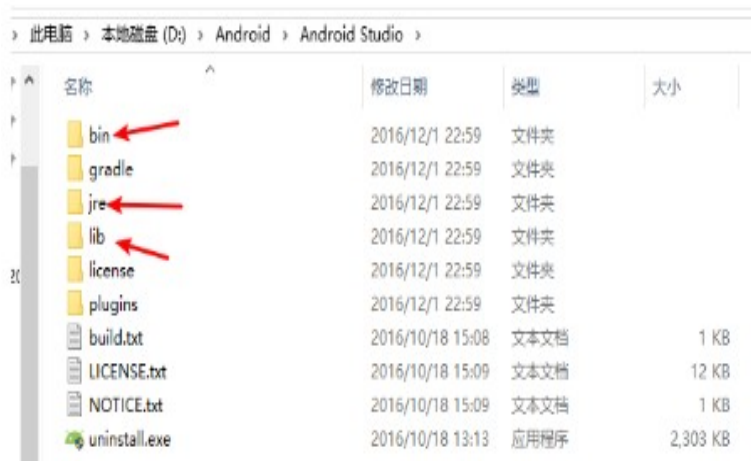
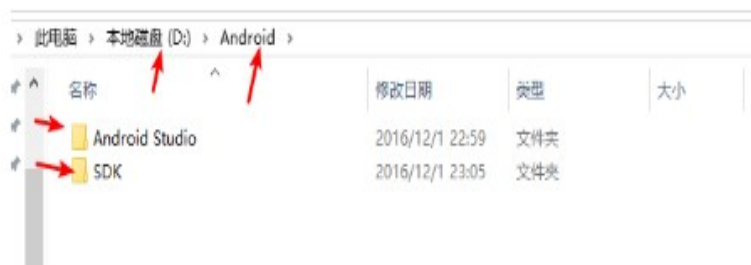
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(15) 点击 **Finish** , 如图所示。



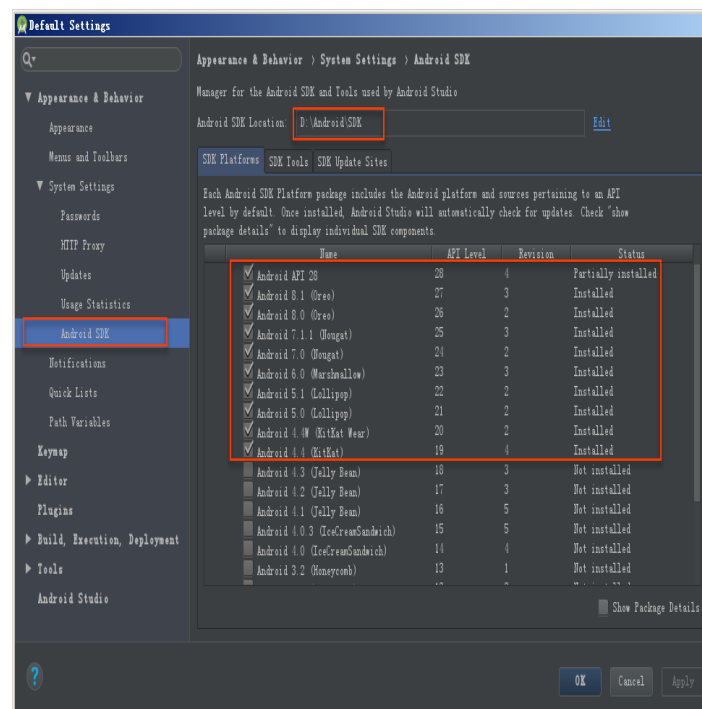
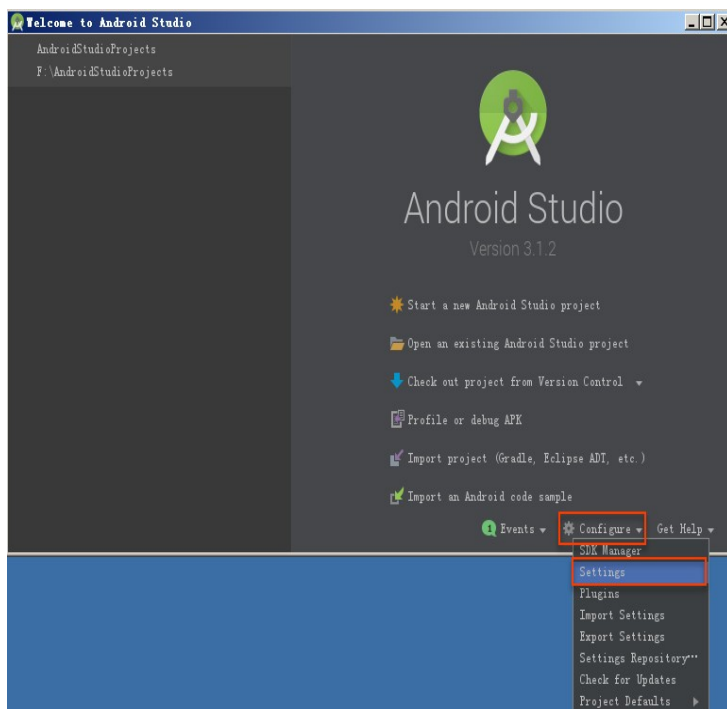
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(16) 安装完成，安装目录一览，如图所示。



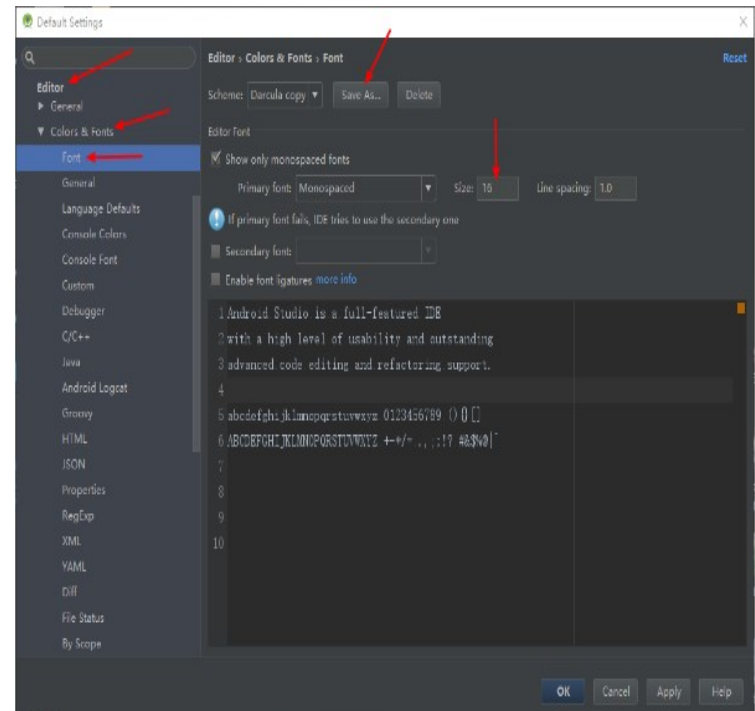
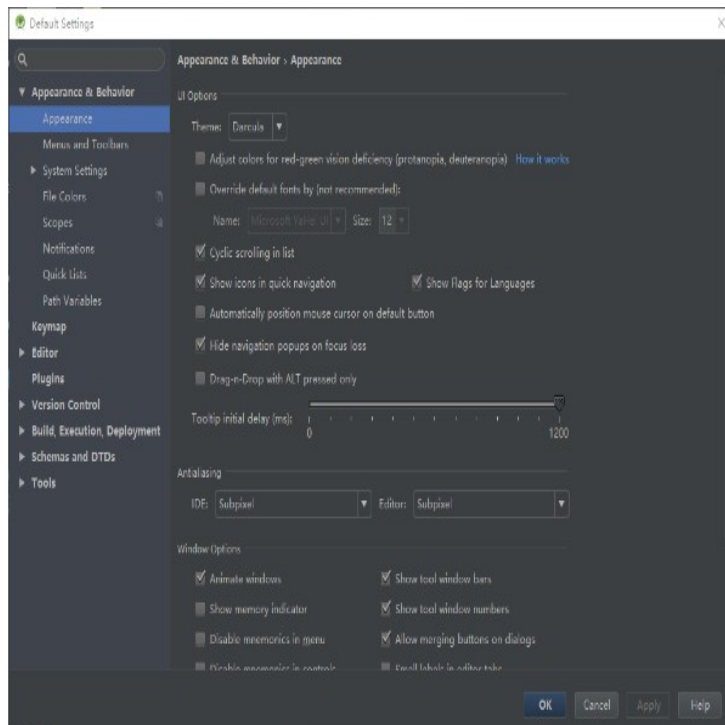
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(17) 下面开始配置 Android Studio , 点击 Configure , 选择 Settings 如图所示。



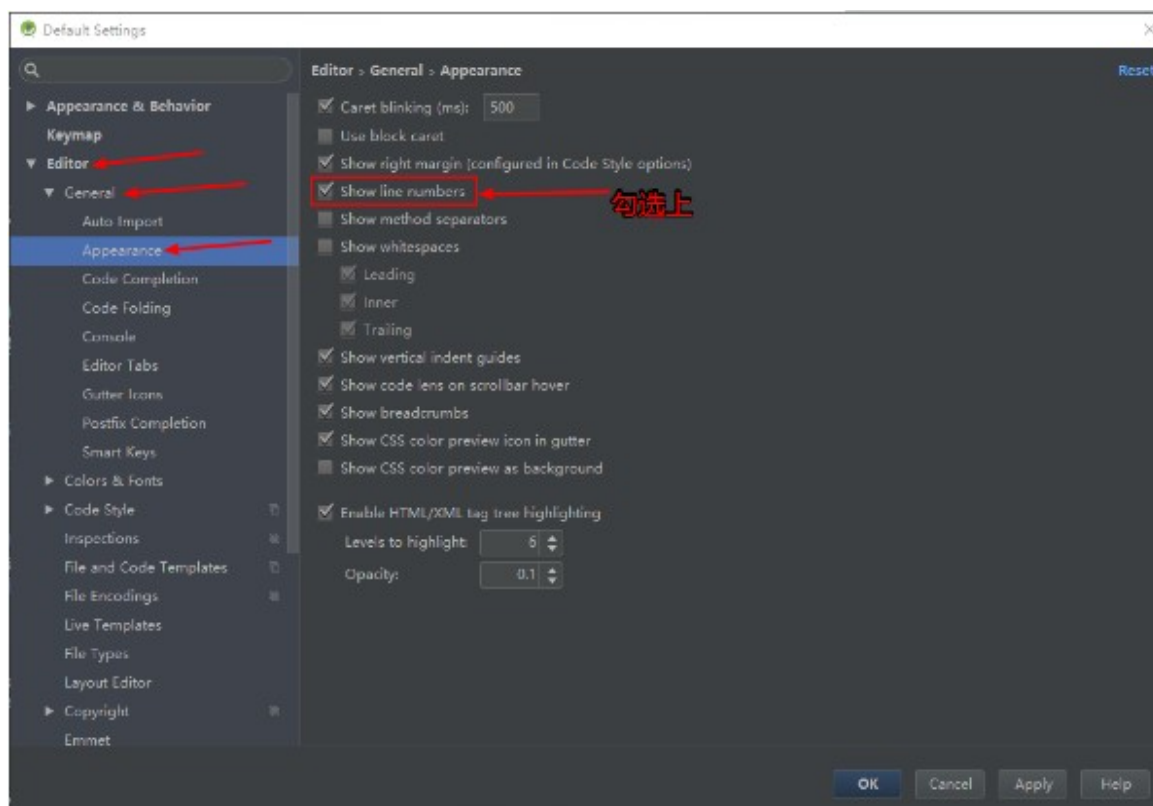
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(18) 配置界面一览，先修改一下字体大小，点击 **Save As**，然后才能开始修改字体大小 **Size**，改成 **16**。



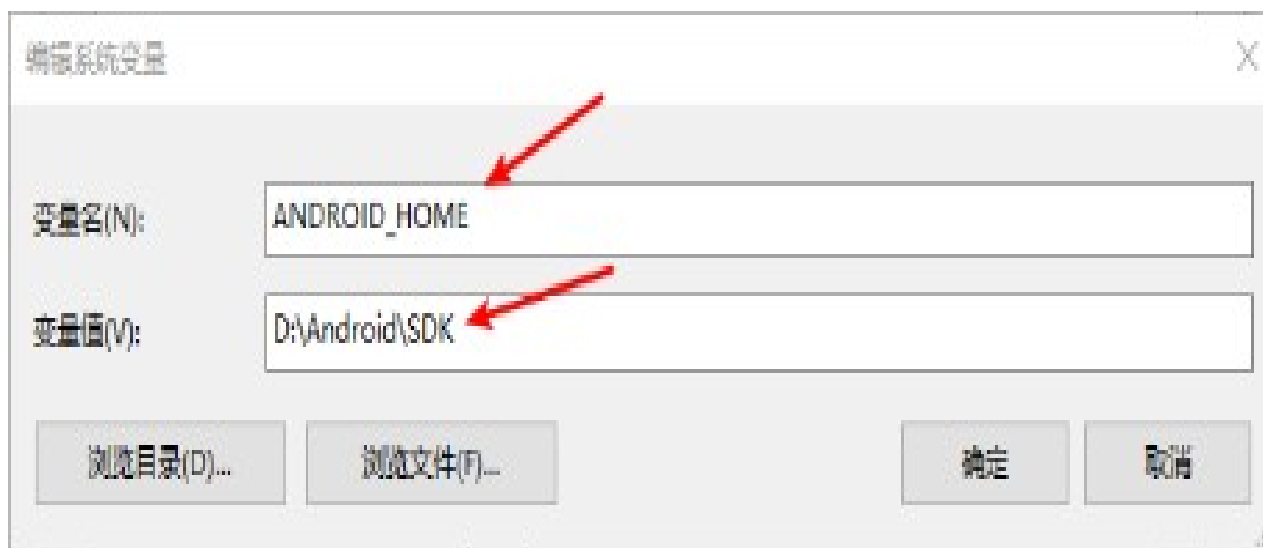
2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(19) 选择显示行号，如图所示。



2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(20) SDK 的环境变量配置 , 添加 ANDROID_HOME 。新建系统变量 ANDROID_HOME , 变量名 : ANDROID_HOME
变量值 : D:\Android\SDK 。

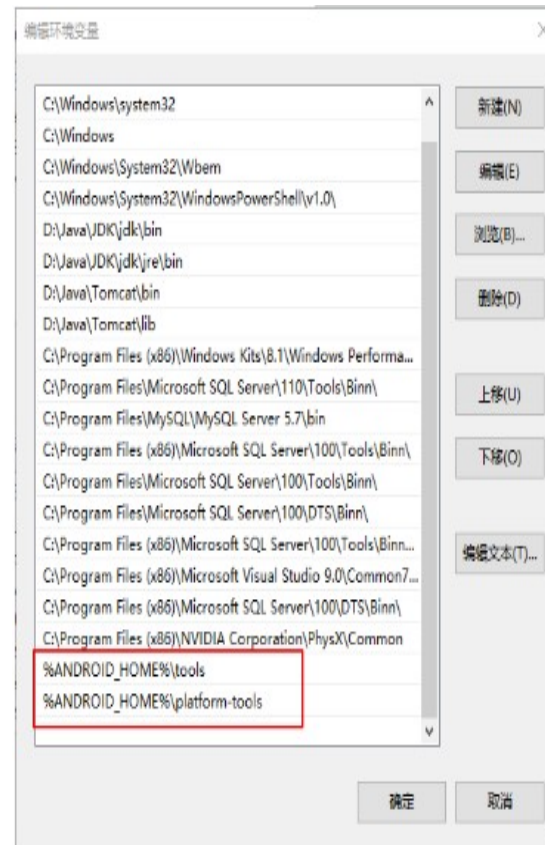


2. Android Studio 下载、安装和环境变量配置

(21) 添加 Path 变量，此变量已存在，直接编辑，变量值：
`%ANDROID_HOME%\tools;`
`%ANDROID_HOME%\`
`platform-tools` (注意：
win10 下要分行编辑，且末尾没有分号)。

(22) 添加完成，确认保存。

(23) 打开 cmd 命令行窗口：
分别输 `adb` 或 `android` 两个命令进行验证，都没有出错，
则配置成功。



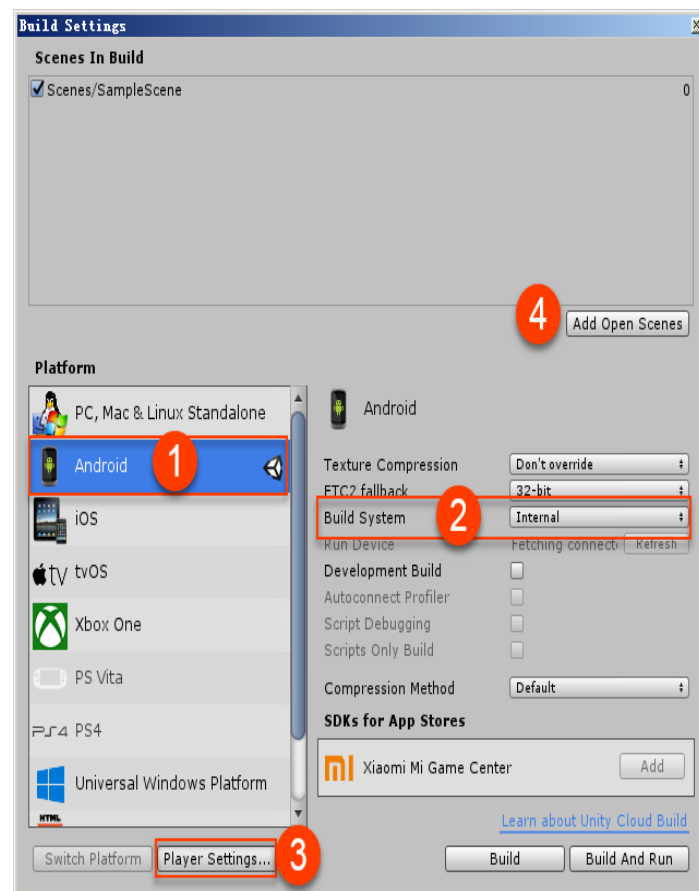
3. Unity 下载、安装和环境变量配置

(1) 登录 Unity 官网 www.unity.com , 下载最新版 Unity2018



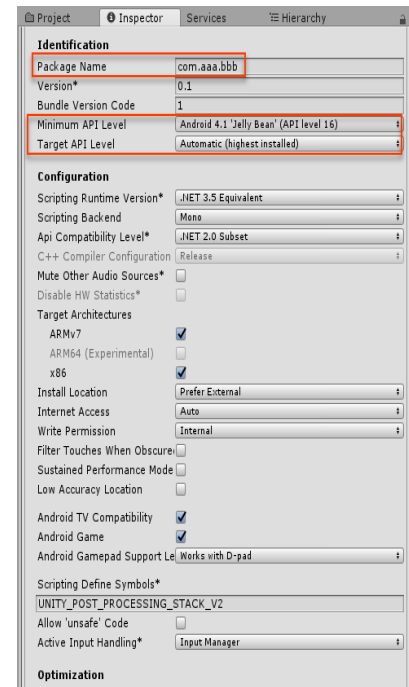
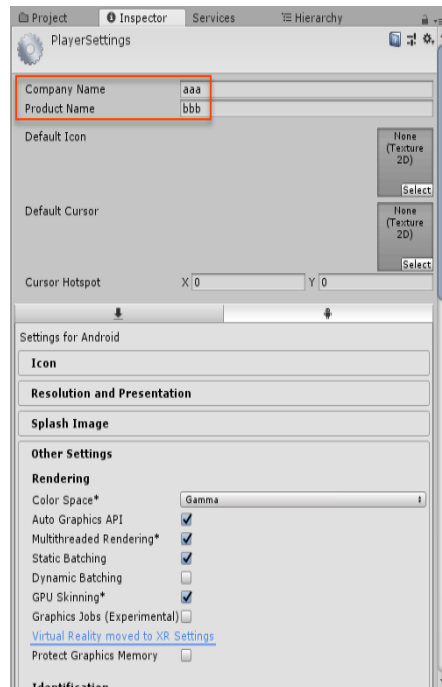
3. Unity 下载、安装和环境变量配置

(2) 打开 Unity2018 后，先测试导出 APK。在 Build Settings 对话框中，添加已打开的场景 Add Open Scenes，选择 Android 安卓平台，Build System 发布系统设置为 Internal，设置播放器 Player settings，如图所示。



3. Unity 下载、安装和环境变量配置

(3) 公司名称 **Company Name**(必须修改) , 作品名称 **Product Name** (必须修改) , 最低 **API 级别** 为 **16** , 目标 **API 级别** 设置为 **最高** , 如图所示。



本课结束